

Introduction aux Logiciels Libres – TD n° 6

Démarrer un projet libre

Exercice 1 – Motivation Dans quel but(s) une entreprise peut-elle être amenée à démarrer un projet de logiciel libre ?

Exercice 2 – Rendre le projet public, ouvrir le code

1. Quels sont les risques à ne pas ouvrir le code dès le début ?
2. Ouvrir le code impose-t-il d'annoncer le projet ?
3. Ouvrir le code impose-t-il de choisir une licence ?
4. Ouvrir le code impose-t-il d'écrire de la documentation ?
5. Ouvrir le code impose-t-il d'accepter les contributions ?
6. Quels sont les bénéfices de tenir les discussions entre développeurs sur des plateformes publiques (même lorsqu'ils/elles travaillent dans le même bureau et qu'il n'y a pas encore de contributeurs externes) ?

Exercice 3 – Recruter des contributeurs Quelles stratégies (communication, documentation) le projet peut-il adopter pour recruter des contributeurs ?